



真三國無双 MULTI RAID

体験版



真・三國無双 MULTI RAID
体験版 解説書

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。

小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

■ プレイするときは、^{へや}部屋を明るくし、^{あか}できるだけ画面から離れてください。

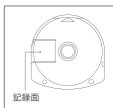
■ ^{つか}疲れているときや^{すいみんぶそく}睡眠不足のときは、^さプレイを避けてください。

■ プレイするときは^{けんこう}健康のため、^{じかん}1時間ごとに^{ふんていど}15分程度の^{きゆうけい}休憩を取ってください。

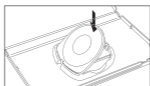
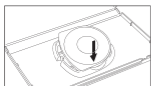
■ ^{ちゅう}プレイ中に^{たいちよう}体調が悪くなったら、^{わる}すぐにプレイをやめてください。

■ 使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温/多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



■ UMD®の取り出し/収納方法



UMD®を取り出し/収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

CONTENTS

真・三國無双 MULTI RAID とは	2
キャラクター紹介	4
魏	4
呉	6
蜀	8
ゲームの始め方	10
操作方法	12
ゲームの進め方	14
戦闘画面の見方	16

Produced by
OMEGA-Force

※画面は開発中のものです。

※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この“UMD”には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

“UMD”をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。

■アップデートを始める前に、次のことをしてください。

- ・ バッテリーが充電されていることを確かめる。
- ・ ACアダプターをつなぐ。

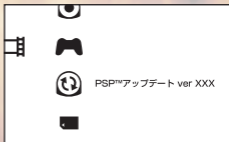
■アップデート中に電源を切ったり、“UMD”を抜いたりしないでください。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。



株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター

<http://www.jp.playstation.com/support/>

TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間 10:00~18:00

真・三國無双 MULTI RAID マルチレイド とは



新無双アクション

新たな力で覚醒した無双武将たち。地を駆け、宙を舞うスーパーアクション！
戦闘には2つの武器を持っていける。メイン武器とセカンド武器をうまく切り替えながら戦おう！

マルチプレイで武装拠点を破れ！

巨大な兵器やさまざまな仕掛けが施された「武装拠点」。圧倒的な力で、プレイヤーの行く手を阻む。

アドホック通信で、仲間と協力し合って挑もう。最大4人まで同時プレイできるぞ！



武幻・戦玉でカスタマイズせよ！



瞬間移動や空中浮遊を可能にし、手足のエフェクトが変化する「武幻」。250種類以上もある武器を自由にカスタマイズできる「戦玉」。好みの装備で、自分だけのキャラクターを作ろう！

体験版では

体験版の制限

体験版では、受けられるクエストやレベル (LV) の制限があります。

- ・キャラクターの成長はレベル3まで。
- ・セーブデータは1カ所のみ。

データを引き継げる！

体験版のプレイデータを製品版に引き継げます。ただし、「金」は1000Gまで、消費する「アイテム」は倉庫に預けたもののみです。

※データを引き継ぐ方法は、製品版の解説書をお読みください。

製品版ともマルチプレイできる！

体験版同士で、または製品版とマルチプレイできます。

※体験版でプレイできるクエストのみマルチプレイできます。



多彩なプレイキャラクター

3つの勢力(蜀・魏・呉)ごとのストーリー。まずは、その勢力の中からプレイする無双武将(キャラクター)を選ぶことになる。無双武将は、武器や能力の成長に違いがある。自分にあった無双武将を選ぼう!



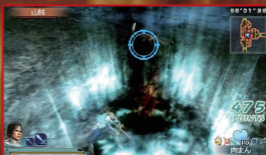
能力値

「能力値」は6種類。体力、覚醒、攻撃、防御、移動、抵抗。成長傾向は無双武将によって異なる。

熟練度と武器系統

武器には、6種類の「武器系統」がある。武将は、武器系統ごとに「熟練度」を持ち、上がると装備できる武器や連続攻撃できる回数が増える。また、武器系統の中には「武器タイプ」がある。メイン武器は、同じ武器タイプのものにしか変更できない。セカンド武器は、どの武器でも装備可能だ。

※たとえば、劉備のメイン武器は「双剣」しか装備できない。



武器系統	武器タイプ	武器系統	武器タイプ
けん 剣	けん 剣、 そうけん 双剣、 ちようけん 長剣、 たいけん 大剣、 とう 刀、 そうこう 双鉤、 てっそう 鉄爪	こん 棍	こんぼう 棍棒、 こん 棍、 てっきゅう 鉄球、 むち 鞭、 そうべん 双鞭、 さんせつこん 三節棍
やり 槍	やり 槍	ゆみ 弓	ゆみ 弓、 じんどう 刃弩
げき 戟	げき 戟、 もうげき 双戟、 じゅうじげき 十字戟	じゅつ 術	うせん 羽扇、 てっし 鉄糸、 つえ 杖、 せん 扇

キャラクター紹介

魏

中国北部を領土とする勢力。君主・曹操は、黄巾の乱の鎮圧を機に勢力を伸ばす。皇帝を擁立し、三国で最大の勢力を誇る。



熟練度成長

剣	A	槍	C	戟	D
棍	E	弓	C	術	B

能力値成長

体力	B	覚醒	A	攻撃	C
防御	A	移動	C	抵抗	D

熟練度成長

剣	B	槍	D	戟	C
棍	A	弓	B	術	E

能力値成長

体力	A	覚醒	E	攻撃	C
防御	B	移動	C	抵抗	D



熟練度成長

剣	B	槍	C	戟	B
棍	A	弓	E	術	D

能力値成長

体力	C	覚醒	D	攻撃	B
防御	A	移動	D	抵抗	A

熟練度成長

剣	B	槍	C	戟	C
棍	E	弓	C	術	A

能力値成長

体力	D	覚醒	B	攻撃	C
防御	A	移動	C	抵抗	C



熟練度成長

剣	C	槍	B	戟	A
棍	B	弓	D	術	E

能力値成長

体力	B	覚醒	D	攻撃	B
防御	B	移動	C	抵抗	D

熟練度成長

剣	C	槍	B	戟	C
棍	A	弓	D	術	D

能力値成長

体力	B	覚醒	E	攻撃	B
防御	A	移動	D	抵抗	C

※ などは、その無双武将のメイン武器の武器系統と武器タイプ (P.3)。

※ 熟練度成長は、武器熟練度の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。

※ 能力値成長は、各能力の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。



熟練度成長					
剣	C	槍	C	戟	B
棍	B	弓	A	術	E

能力値成長					
体力	A	覚醒	C	攻撃	B
防御	C	移動	C	抵抗	D



熟練度成長					
剣	D	槍	B	戟	A
棍	C	弓	D	術	C

能力値成長					
体力	B	覚醒	D	攻撃	A
防御	D	移動	C	抵抗	B



熟練度成長					
剣	A	槍	B	戟	C
棍	D	弓	D	術	C

能力値成長					
体力	C	覚醒	B	攻撃	B
防御	C	移動	B	抵抗	C



熟練度成長					
剣	E	槍	C	戟	A
棍	B	弓	C	術	D

能力値成長					
体力	C	覚醒	B	攻撃	B
防御	B	移動	D	抵抗	C



熟練度成長					
剣	A	槍	C	戟	C
棍	E	弓	B	術	B

能力値成長					
体力	C	覚醒	D	攻撃	C
防御	B	移動	B	抵抗	A



熟練度成長					
剣	B	槍	D	戟	E
棍	A	弓	B	術	C

能力値成長					
体力	D	覚醒	A	攻撃	B
防御	C	移動	B	抵抗	D

呉

中国南東を領土とする勢力。孫堅、孫策、孫権の3代に渡り、強固な基盤を築く。水の利を得て榮え、水軍は三国で最強とされる。



孫堅

そんけん



周瑜

しゅうゆ



熟練度成長			
剣	A	槍	B
戟	B	棍	C
弓	E	術	C

能力値成長			
体力	A	覚醒	C
攻撃	A	移動	B
防御	C	抵抗	E

熟練度成長			
剣	B	槍	D
戟	E	棍	A
弓	E	術	B

能力値成長			
体力	B	覚醒	C
攻撃	D	移動	C
防御	B	抵抗	A



陸遜

りくそん



孫尚香

そんしょうこう



熟練度成長			
剣	A	槍	C
戟	D	棍	D
弓	B	術	B

能力値成長			
体力	D	覚醒	B
攻撃	C	移動	B
防御	C	抵抗	A

熟練度成長			
剣	B	槍	C
戟	D	棍	E
弓	A	術	B

能力値成長			
体力	C	覚醒	A
攻撃	C	移動	B
防御	B	抵抗	C



甘寧

かんねい



太史慈

たいしじ



熟練度成長			
剣	A	槍	B
戟	B	棍	B
弓	E	術	E

能力値成長			
体力	C	覚醒	E
攻撃	A	移動	A
防御	C	抵抗	E

熟練度成長			
剣	D	槍	B
戟	A	棍	A
弓	B	術	E

能力値成長			
体力	B	覚醒	C
攻撃	C	移動	D
防御	B	抵抗	B

※ などは、その無双武将のメイン武器の武器系統と武器タイプ (P.3)。

※ 熟練度成長は、武器熟練度の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。

※ 能力値成長は、各能力の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。



熟練度成長

剣	C	槍	B	戟	A
棍	C	弓	D	術	C

能力値成長

体力	D	覚醒	B	攻撃	C
防御	B	移動	C	抵抗	C

熟練度成長

剣	B	槍	C	戟	E
棍	A	弓	C	術	D

能力値成長

体力	A	覚醒	C	攻撃	B
防御	D	移動	C	抵抗	B



熟練度成長

剣	A	槍	C	戟	D
棍	E	弓	B	術	C

能力値成長

体力	C	覚醒	D	攻撃	B
防御	C	移動	B	抵抗	C

熟練度成長

剣	C	槍	B	戟	C
棍	A	弓	D	術	E

能力値成長

体力	C	覚醒	C	攻撃	B
防御	B	移動	C	抵抗	D

熟練度成長

剣	C	槍	A	戟	B
棍	C	弓	B	術	C

能力値成長

体力	D	覚醒	C	攻撃	A
防御	D	移動	B	抵抗	B



熟練度成長

剣	A	槍	E	戟	C
棍	C	弓	C	術	B

能力値成長

体力	B	覚醒	C	攻撃	C
防御	B	移動	C	抵抗	C

熟練度成長

剣	B	槍	D	戟	D
棍	C	弓	B	術	A

能力値成長

体力	D	覚醒	B	攻撃	C
防御	B	移動	A	抵抗	C

蜀

中国南西を領土とする勢力。他より国力は劣るが、君主・劉備の下に、軍師・諸葛亮を始めとする優秀な人材が集まっている。



劉備

りゅうび

双剣



趙雲

ちよううん

槍



熟練度成長

剣	A	槍	B	戟	C
棍	D	弓	B	術	C

能力値成長

体力	C	覚醒	C	攻撃	C
防御	C	移動	A	抵抗	A

熟練度成長

剣	D	槍	A	戟	E
棍	C	弓	B	術	D

能力値成長

体力	B	覚醒	C	攻撃	B
防御	D	移動	A	抵抗	B



関羽

かんう

戟



張飛

ちようひ

槍



熟練度成長

剣	E	槍	B	戟	A
棍	B	弓	C	術	D

能力値成長

体力	A	覚醒	D	攻撃	C
防御	A	移動	C	抵抗	B

熟練度成長

剣	C	槍	A	戟	B
棍	B	弓	E	術	E

能力値成長

体力	A	覚醒	C	攻撃	A
防御	D	移動	D	抵抗	C



諸葛亮

しょかつりよう

羽扇



馬超

ばちよう

大剣



熟練度成長

剣	B	槍	C	戟	D
棍	D	弓	B	術	A

能力値成長

体力	D	覚醒	C	攻撃	D
防御	B	移動	C	抵抗	A

熟練度成長

剣	A	槍	C	戟	C
棍	B	弓	C	術	E

能力値成長

体力	C	覚醒	C	攻撃	A
防御	B	移動	D	抵抗	C

※ などは、その無双武将のメイン武器の武器系統と武器タイプ (P.3)。

※ 熟練度成長は、武器熟練度の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。

※ 能力値成長は、各能力の成長のしやすさ (A > B > C > D > E)。



黄忠

こうちゅう



魏延

ぎえん



熟練度成長

剣	B	槍	B	戟	C
棍	E	弓	A	術	D

能力値成長

体力	C	覚醒	B	攻撃	C
防御	D	移動	B	抵抗	E

熟練度成長

剣	C	槍	C	戟	C
棍	A	弓	B	術	E

能力値成長

体力	A	覚醒	C	攻撃	B
防御	D	移動	B	抵抗	C



関平

かんぺい



龐統

ほうとう



熟練度成長

剣	B	槍	B	戟	A
棍	D	弓	C	術	D

能力値成長

体力	A	覚醒	D	攻撃	B
防御	C	移動	C	抵抗	B

熟練度成長

剣	B	槍	C	戟	D
棍	D	弓	B	術	A

能力値成長

体力	D	覚醒	C	攻撃	C
防御	B	移動	C	抵抗	B



月英

げつえい



熟練度成長

剣	B	槍	E	戟	C
棍	B	弓	A	術	C

能力値成長

体力	C	覚醒	B	攻撃	C
防御	B	移動	B	抵抗	C

ゲームの始め方

メニュー

タイトル画面で START ボタンを押すと、メニュー画面になります。



はじめから

はじめからゲームを始めます。

つづきから

つづきからゲームを始めます（ロード）。

オプション

環境設定をします。

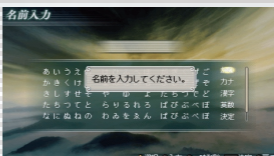
ゲームの開始と終了

開始

- ①メインメニューから [はじめから] を選びます。
- ②魏・呉・蜀の中から勢力を選び、プレイするキャラクター（無双武将）を決めます。
- ③プロフィールを作成します。名前を入力します。

※通信プレイでは、ここで入力した名前が表示されます。個人を特定できるような重要な情報やほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。

- ④プロフィール作成が終わると、ゲームが始まります。以後の手順は、ゲームの進め方 (P.14) をお読みください。



終了

セーブ後に、ゲームを終了してタイトル画面に戻るか、聞かれます。[はい] を選ぶと、ゲームが終了し、タイトル画面に戻ります。

※セーブをしないでゲームを終了すると、セーブしていないデータは失われます。

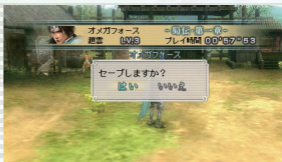




セーブとロード

セーブ

「都市画面」でセーブします。
START ボタンで都市メニュー P1
を開き、[セーブ] を選びます。
体験版では、1カ所のみセーブデー
タを作成できます。
※セーブには 448KB 以上の空き容量
が必要です。



ロード

メインメニューの「つづきから」を選びます。
プレイするセーブデータを選ぶと、セーブしたところから再開できます。

通信

アドホックモードによる通信で、
最大 4 人が同時にプレイできます
(マルチプレイ)。プロバイダへの
料金や登録などは必要ありません。
※体験版では、プレイできるクエス
トに制限があります。



- ① PSP® (PlayStation® Portable) 本体と『真・三國無双 MULTI RAID』（体験版または製品版）を、人数分用意します。
- ② PSP®本体の「ワイヤレス LAN スイッチ」を ON にします。
- ③ 都市画面で都市メニュー P2 を開き、[マルチプレイ] を選びます。
- ④ ロビー番号を選ぶと、オンライン都市に接続されます。

クエストを受ける

- ① プレイヤーの 1 人がクエストを受けます。
- ② 他のプレイヤーは、都市メニュー P3 の [クエスト参加] を選びます。
- ③ はじめにクエストを受けたプレイヤーが [クエスト開始] を選びます。
- ④ 出撃画面で、戦闘の準備を整え、[出撃] を選びます。
- ⑤ クエストに参加する全プレイヤーが [出撃] を選ぶと、戦闘が始まります。

操作方法

基本操作

ゲームの基本的な操作です。

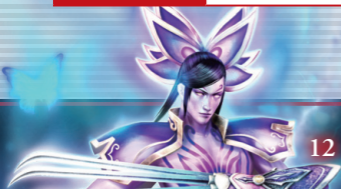
※お使いの PSP® (PlayStation® Portable) の型番によっては、ワイヤレス LAN スイッチの位置が異なります。

戦闘画面での操作

武器ごとに異なる特別な攻撃があります。START ボタンで戦闘メニューを表示し、[操作方法] を選ぶと、武器ごとの操作方法を確認できます。



方向キー	カーソルの移動 / カメラ操作
L ボタン + 方向キー上	重要対象ロックオン 重要度順にロックオン対象を切り替える。
L ボタン + 方向キー下	アイテム使用
L ボタン + 方向キー左、右	アイテム選択
L ボタン	ガード 正面からの攻撃を防ぐ。 ロックオン 敵をロックオンする。 受け身 敵に飛ばされたとき、空中で体勢を立て直す。





都市画面での操作

都市画面では、攻撃アクションはできません。

※画面右下に操作ガイドが表示されますので、参照してください。



アナログパッド	移動
方向キー	カーソルの移動
○ ボタン	決定
× ボタン	キャンセル/戻る
L / R ボタン	一覧のページ切替
START ボタン	都市メニュー表示
SELECT ボタン	メイン武器・セカンド武器の表示切替

R ボタン + アナログパッド	ダッシュ アナログパッドをスライドさせた方向にダッシュする。
R ボタン + アナログパッド + △ ボタン	ダッシュ強攻撃 アナログパッドをスライドさせた方向にダッシュ攻撃する。
R ボタン + △ ボタン	ダッシュ特殊攻撃 武器ごとに異なる特殊攻撃をする。
○ ボタン	通常攻撃
○ ボタン (空中で)	空中通常攻撃 空中で通常攻撃する。
△ ボタン	強攻撃
△ ボタン長押し	溜め強攻撃 長く溜めるほど攻撃が強力になる。
△ ボタン (空中で)	空中強攻撃 空中で強力な攻撃をする。
アナログパッド下 + △ ボタン (空中で)	空中特殊攻撃 空中から地面に向けて強力な攻撃をする。
○ ボタン	武器切替
× ボタン	ジャンプ
△ ボタン + ○ ボタン	真・無双覚醒 「覚醒」する。
△ ボタン + ○ ボタン (覚醒時)	無双乱舞 「覚醒」時に必殺技を出す。

ゲームの進め方

● ゲームの流れ

都市

都市には施設があり、クエストを受けたり、装備を調べたりできる。START ボタンで都市メニュー (P1 ~ P3) が表示される。都市メニュー P2 から [マルチプレイ] を選んで、ロビー番号を選んでオンライン都市に接続される。



マルチプレイ

オンライン都市

最大 4 人まで接続できるマルチプレイ用の都市。他のプレイヤーと一緒にクエストを受けられる。

依頼クエスト

合戦クエスト

戦闘

クエストを受けると、出撃画面になる。[出撃] を選ぶと、戦闘開始。勝利条件の達成を目指して戦う。



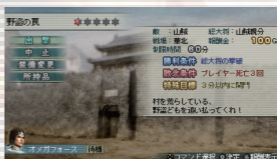
ストーリー進行

合戦クエストをクリアすると、ストーリーが進行する。



クエストと戦闘

クエストには、合戦クエストと依頼クエストの2種類があります。依頼クエストをいくつかクリアすると、合戦クエストを受けられるようになります。都市の施設「依頼掲示板」または「衛兵」から受けます。クエストを受けると、戦闘になります。勝利条件を満たすと、報酬金や経験値などをもらえます。



ストーリーの進行

合戦クエストをクリアすると、ストーリーが進行します。合戦クエストは1つの章ごとに複数あり、すべてクリアすると次の章に進みます。章ごとに受けられるクエストは異なります。都市メニューP1の「勢力図」ですでにクリアした章に移動すると、過去のクエストはいつでも何度でも受けられます。



※体験版では、第一章の途中までプレイできます。

【例】

依頼クエストA

依頼クエストB

合戦クエスト1

依頼クエストC

合戦クエスト2

【次の章へ】

戦闘画面の見方

● 戦闘画面

マルチアタックゲージ

マルチプレイで、他のプレイヤーと同じ敵を攻撃すると、ゲージが増える。ゲージが最大になると、アイテムが出現する。

敵武将情報

戦闘中の敵の名前と体力。ロックオンすると赤で表示される。

ロックオンマーカー

ロックオンすると表示される。装備している武器と、敵の相性が色枠で表示される。相性が良いと大ダメージを与えられる（青>緑>黄色>オレンジ>赤）。



プレイヤー情報



状態異常

現在受けている状態異常。アイテム「浄化丹」で回復する。

現在使っている武器

● ボタンで切り替えられる。

体力ゲージ

なくなると死亡する。クエストによっては何度か復活できる。

覚醒ゲージ

ゲージが溜まると、真・無双覚醒が使える。敵を攻撃したり、ダメージを受けたりすると増える。



マップ

SELECT ボタンで、通常／全体／拡大を切り替える。



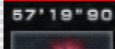
S	スタート地点	■	檣など（飛び乗れる）
■	エリアの出入口	G	到達目標
▲	プレイヤー（プレイヤーごとに別色）	★	クエストクリアに重要な場所
●	敵	👹	総大将のいる場所
□	門		

コンボ



連続で攻撃を当てた数。

残り制限時間



なくなるとクエスト失敗。

武勲 (POINTS)



敵を攻撃したり、アイテムを取ったりすると増える。多いほど、戦闘終了後に経験値を多く得られる。

アイテムリスト



- L ボタン+方向キー下で、真ん中のアイテムを使う。
- L ボタン+方向キー左、右で使うアイテムを選べる。

戦闘メニュー

START ボタンを押すと、戦闘メニューが表示されます。[一時停止] を選ぶと、戦闘を中断できます。マルチプレイでは中断できません。

クエスト情報	勝利条件、特殊目標などを確認する。
ステータス	自分のステータスを見る。
都市に帰還	戦闘を中止し、都市画面に戻る。
環境設定	環境設定をする。
一時停止	(シングルプレイのみ) 戦闘を中断する。START ボタンを押すと再開する。
操作方法	操作方法を確認する。

オフィシャルサイト

<http://www.gamecity.ne.jp/musoumr/>

